



IL GIOCO DEL PRINCIPE AZZURRO

IL GIOCO DEL PRINCIPE AZZURRO

Come si gioca

Ogni giocatore sceglie una pedina (personaggio della storia).

Si posizionano le pedine sulla casella n. 1 e, a turno, si lancia il dado.

Si avanza di tante caselle quante ne indica il dado.

In alcune caselle vi sono indicazioni speciali che ogni giocatore deve seguire:

Se ci si ferma alla casella n. 4 bisogna fermarsi un turno.

Se si capita sulla casella n.7 si avanza di 3 caselle.

Se ci si ritrova sulla casella n. 21, si torna alla casella 13.

Se lanciando il dado si finisce sulla casella colorata, si ha diritto ad un nuovo tiro.

Chi lanciando il dado realizza un punteggio che lo porta oltre la casella 25, non vince, ma torna indietro alla casella 18 e tenta di nuovo al turno successivo.

Vince chi si ferma per primo esattamente alla casella 25.

LE PEDINE DEL GIOCO

**PER GIOCARE RITAGLIA LE PEDINE CHE TROVI NELLE PAGINE
SUCCESSIVE**









