

UN GIOCO PER NATALE

Ecco un gioco (anzi due-giochi-in-uno) che vi proponiamo per affiancare il lavoro di matematica che stiamo svolgendo in classe. Si tratta di DUE giochi perché la stessa preparazione dei materiali con cui giocare è a sua volta un altro (utilissimo) gioco. Si consiglia di fare i giochi solo se anche vostro/a figlio/a li fa volentieri e si diverte, Ricordate infine che il gioco è bello quando dura poco e non ha ruoli 'fissi' ma permette a tutti i giocatori di dirigerlo a turno.

Buon divertimento

COME PREPARARE LE CARTE DEL GIOCO *

Procuratevi 7 (sette) cartoncini un po' consistenti di formato A4 (21 cm x 29,7 cm). Suddivideteli con una matita in 9 (nove) rettangoli uguali di 7 cm x 9,9 cm. Ritagliate i 63 (sessantatre) rettangoli che avete ottenuto. Ma, ancor meglio, fateli ritagliare a vostra/o figlia/o (sarà un ottimo esercizio di manualità fine, capacità spesso poco utilizzata e invece molto importante per la crescita di un bambino).

Distribuite i 63 (sessantatre) rettangoli in 9 (nove) mazzetti di 7 (sette) cartoncini ognuno. Ma, ancor meglio, fate fare a vostra/o figlia/o il conteggio dei cartoncini e dei mazzetti. Adesso scrivete (belle grandi) le cifre 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 e 9 su ognuno dei mazzetti. Ma, ancor meglio, fate scrivere a vostra/o figlia/o le diverse cifre sui vari mazzetti. A questo punto avete 9 (nove) mazzetti di 7 (sette) carte, ognuno con una cifra diversa. Sono le carte del nostro gioco.

IL GIOCO

Il gioco 'base' è questo. Dopo aver ben mischiato le carte, il giocatore che dirige il gioco prende 2 (due) carte dal mazzo e le mostra. L'altro (o gli altri) giocatore/i devono provare a dire i 2 (due) numeri che si possono ottenere con le due carte (ad esempio, con un '3' e un '4' si ottengono il '34' e il '43'). A questo punto si invertono i ruoli e il giocatore che ha saputo rispondere sceglie 2 (carte), le mostra ecc...

ALTRI GIOCHI

Le carte possono essere usate per un GRANDE MEMORY numerico. Si dispongono le carte, coperte, su un tavolo. I giocatori ne scoprono 2 (due) per volta e le 'vincono' se le due carte sono con la stessa cifra.

NB: Per fare il GRANDE MEMORY dovete togliere 1 (una) carta per ogni cifra. Userete quindi 54 (cinquantaquattro) carte.

Potete anche usare le carte per far comporre un certo numero a vostra/o figlia/o. Gli date le carte e gli chiedete di fare il numero... '34'. Il bambino dovrà saper scegliere le 2 (due) carte che compongono il numero '34' (un '3' e un '4', con il '3' davanti al '4').

NB: Chiedete solo numeri entro il '99' (novantanove) e senza '0' (zero). Se volete, potete provare a chiedere un numero con lo '0' (zero) e vedere come se la cava...

Oppure potete scegliere 2 (due) carte dal mazzo, sommarle e, senza farle vedere, dire "Insieme fanno... sette! Che carte sono?" e far provare a vostra/o figlia/o se riesce a scoprire che erano un '3' e un '4'. Se indovinasse solo una delle carte, scopritela e chiedetegli quale è l'altra carta.

NB: Possono esserci diverse risposte 'giuste' (nel nostro esempio, '1' e '6', '2' e '5'). Se vostra/o figlia/o rispondesse così, ditegli "E' giusto... ma non sono queste."

* se proprio siete pigri, trovate le carte già pronte usando quelle di UNO con le cifre da 1 a 9.