

GIOCHI CON LE CARTE

Ecco alcuni giochi con le carte che possono essere molto utili per affiancare il lavoro di matematica che stiamo svolgendo a scuola. Sono giochi semplici, che permetteranno a vostro/a figlio/a di esercitarsi in modo divertente.

Per giocare serve un mazzo di carte 'da scala' (da cui bisogna togliere figure e jolly). Si consiglia di fare i giochi solo se anche vostro/a figlio/a li fa volentieri e si diverte, senza viverli come un obbligo scolastico in più (la cosa vale anche per voi, ovviamente...). Ricordate infine che il gioco è bello quando dura poco e non ha ruoli 'fissi' ma permette a tutti i giocatori di dirigerlo a turno.

Buon divertimento

CARTA PIU' ALTA

Si gioca in due. Si distribuiscono le carte. Ogni giocatore tiene le sue carte in un mazzo coperto e ne scopre una per volta. I giocatori confrontano le due carte scoperte: il giocatore che ha tirato la carta più alta prende le carte in banco. Se le due carte sono uguali, ogni giocatore ne prende una.

Il gioco continua fino ad esaurimento delle carte. Alla fine, ogni giocatore conta le carte che ha vinto: chi ne di più ha vinto la partita.

CARTA PIU' BASSA

Si gioca in due. Il gioco si svolge come quello della 'carta più alta', con la differenza che questa volta vince chi cala la carta più bassa.

Alla fine, ogni giocatore conta le carte che ha vinto: chi ne di più ha vinto la partita.

DUE CARTE

Si gioca in due (ma anche in tanti). Il giocatore che conduce il gioco toglie due carte dal mazzo e, senza farle vedere, dice la loro somma. L'altro (o gli altri) giocatore/i devono indovinare quali sono le due carte. Se ne indovina una, questa viene scoperta e bisogna indovinare l'altra. Il gioco passa al giocatore che indovina le due carte.

SCOPRI LA CARTA

E' una variante del gioco precedente. Il giocatore che conduce il gioco toglie due carte dal mazzo, dice la loro somma e ne scopre una. L'altro (o gli altri) giocatore/i devono indovinare la carta coperta.

COMPORRE CON LE CARTE

Si gioca in due, a carte scoperte. Il giocatore che conduce il gioco deve dire un numero compreso tra 'due' e 'venti'. L'altro giocatore deve scegliere due carte che, messe insieme, compongano il numero indicato. Si può anche chiedere più di una coppia...

GIOCHI TRADIZIONALI

Tutti i giochi con le carte hanno un qualche contenuto matematico. Per questo, oltre al piacere del gioco in sé, è utile giocare anche a scopa, briscola, restare 'in camicia'... oppure, con le sue carte speciali, a UNO.